

Программа для ЭВМ «АВАНДАТА»
Эксплуатация программного обеспечения

Москва, 2025 г.

Для эксплуатации программы для ЭВМ АВАНДАТА (далее – ПО) необходимо соблюдение следующих требований.

№ п/п	Параметр	Роль	Минимально допустимое и достаточное значение	Рекомендуемое значение
1	2	3	4	5
1.	Сервер: - Ноды - Процессор (CPU) - Оперативная память (RAM) - Жесткий диск (SSD)	Запуск программного обеспечения	3 x Postgres VM (2 vCPU, 8GB RAM, 20GB NVMe) 2 x Minio VM (2 vCPU, 8GB RAM, 40GB NVMe) K8S: 3 x Master Node VM (2 vCPU, 4GB RAM, 20GB NVMe) 1 x Ingress Node VM (2 vCPU, 4GB RAM, 20GB NVMe) 3 x Worker Node VM (2 vCPU, 8GB RAM, 20GB NVMe)	Managed Postgres (2 vCPU, 8GB RAM, 20GB NVMe) Managed Minio (2 vCPU, 8GB RAM, 40GB NVMe) Managed K8S: 24GB RAM, 8 vCPU
2.	Серверное ПО: - Операционная система - СУБД - Платформа	Обработка запросов пользователя, обеспечение взаимодействия с пользователем	ОС семейства: Ubuntu 22.04+ СУБД: PostgreSQL 16+ Платформа: Kubernetes	
3.	Компьютер-клиент: - Процессор (CPU) - Оперативная память (RAM)	Запуск пользовательского программного обеспечения	CPU: не хуже Intel Core i3 RAM: не менее 2ГБ	CPU: Intel Core i5 RAM: 8ГБ
4.	Программное обеспечение компьютера-клиента - Операционная система - Веб-браузер	Обеспечение взаимодействия с сервером, на котором установлено программное обеспечение	Операционная система: любая совместимая с требуемыми браузерами. Веб-браузер: Рекомендуется Яндекс Браузер версии не ниже 20 или Google Chrome версии не ниже 120.	
5.	Требования к сети клиента: - Скорость соединения	Условия, обеспечивающие передачу информации	Скорость не менее 10мбит/с	Скорость 100 мбит/с

		между пользователем и сервером		
6.	Монитор (экран)	Отображение интерфейса программного обеспечения	Минимальное разрешение 1024x768	Рекомендуемое разрешение 1920x1080

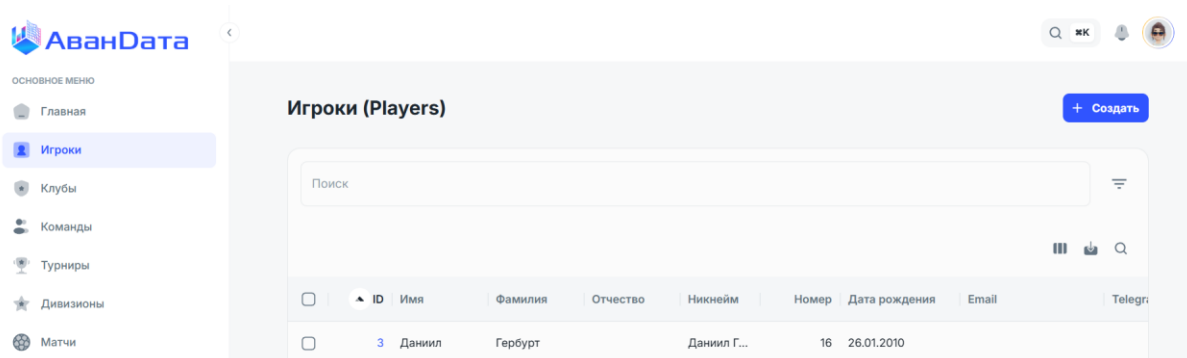
Для авторизации в программном обеспечении используйте адрес сервера (<https://app.avandata.ru/>), логин и пароль, предоставленные администратором.

Интерфейс

В верхней части рабочего окна ПО находится строка горизонтального меню, доступная из любого экрана приложения и содержащая верхнеуровневые органы управления программным обеспечением:

- Меню «бургер» (три горизонтальные черты в левой части) по клику разворачивает или сворачивает боковое меню.
- Логотип АВАНДАТА по клику переводит на главный экран.
- В правой части находятся кнопки выбора языка, обновления страницы и кнопка с логином пользователя, позволяющая завершить сессию и выйти из системы.

Каждый из бокового меню представляет собой список определенных записей. Работа с такими списками универсальна на всех экранах.



В верхней части находится поле «Поиск», позволяющее быстро искать записи в списке по введенному текстовому выражению.

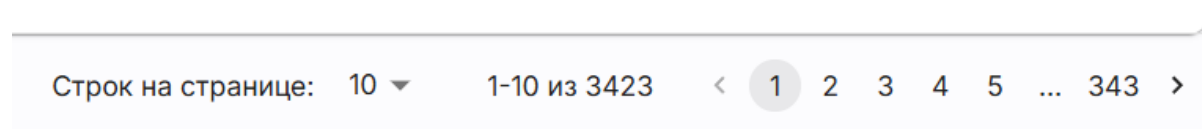
В правой части экрана находятся кнопки:

- **Добавить фильтр** (иконка). По клику на эту кнопку появляется окно выбора параметра записей данного раздела с тем, чтобы далее установить его значение, по которому будут отобраны записи. Одновременно можно задать несколько фильтров. Все они появляются правее поля «Поиск». Для удаления не нужного фильтра достаточно нажать на иконку «-», находящуюся справа от поля фильтра.
- **Создать**. Эта кнопка доступна не на всех экранах (ее отсутствие означает, что у текущего пользователя либо нет прав на создание записей в данном реестре, либо что записи в данном реестре формируются автоматически – например, путем интеграции с внешней системой). По нажатии на эту кнопку открывается экран создания новой записи, где необходимо заполнить все обязательные (*) поля и нажать на кнопку «Сохранить» в нижней части экрана для добавления новой записи.
- **Столбцы** (иконка). Позволяет выбрать, какие столбцы выводить в списке записей.
- **Экспорт** (иконка). Данный пункт позволяет сгенерировать .xlsx таблицу, включающую в себя все записи, отобранные с учетом включенных параметров фильтрации.

Под верхней частью любого окна списка идет таблица самих записей с заголовками. Клик по заголовку такой таблицы включит сортировку всех записей по данному атрибуту (по умолчанию – по возрастанию значений).

Повторный клик изменит направление сортировки (то есть по убыванию значений).

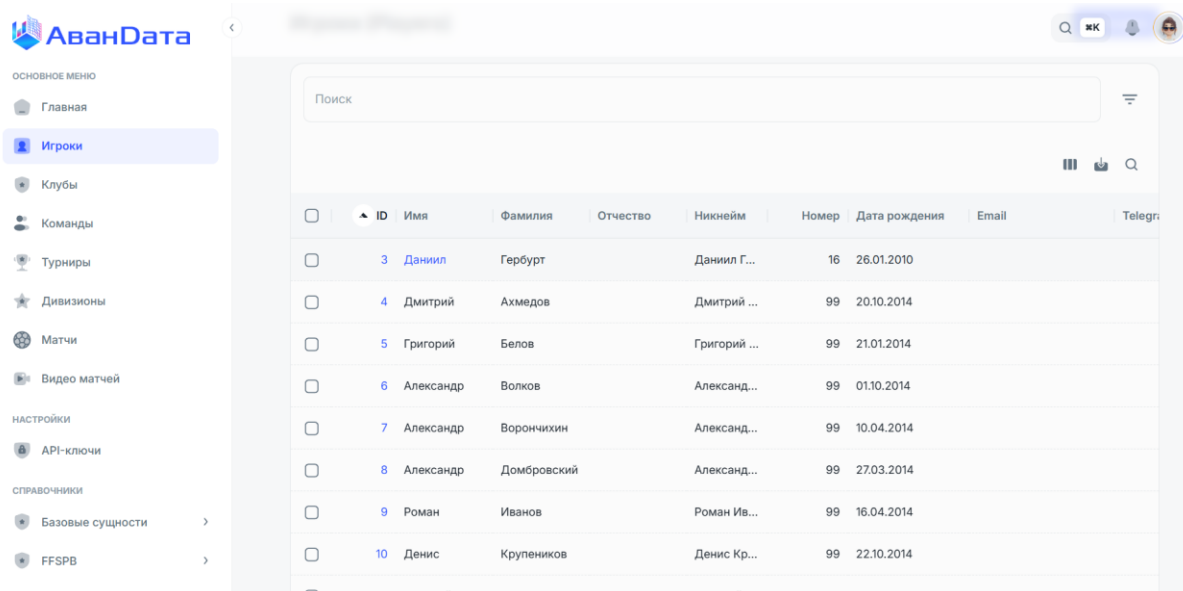
Каждая строка в этой таблице является ссылкой на карточку соответствующей записи.



В нижней правой части страниц списков отображаются настройки и органы управления пагинацией (постраничным выводом записей). Здесь можно выставить количество строк на странице, просмотреть общее количество записей в данном реестре и переключить страницу.

Раздел «Игроки»

Раздел представляет собой перечень всех игроков, занесенных в систему с их ФИО, стандартным номером, ссылкой на официальный профиль, наиболее часто занимаемой позицией и средним рейтингом.



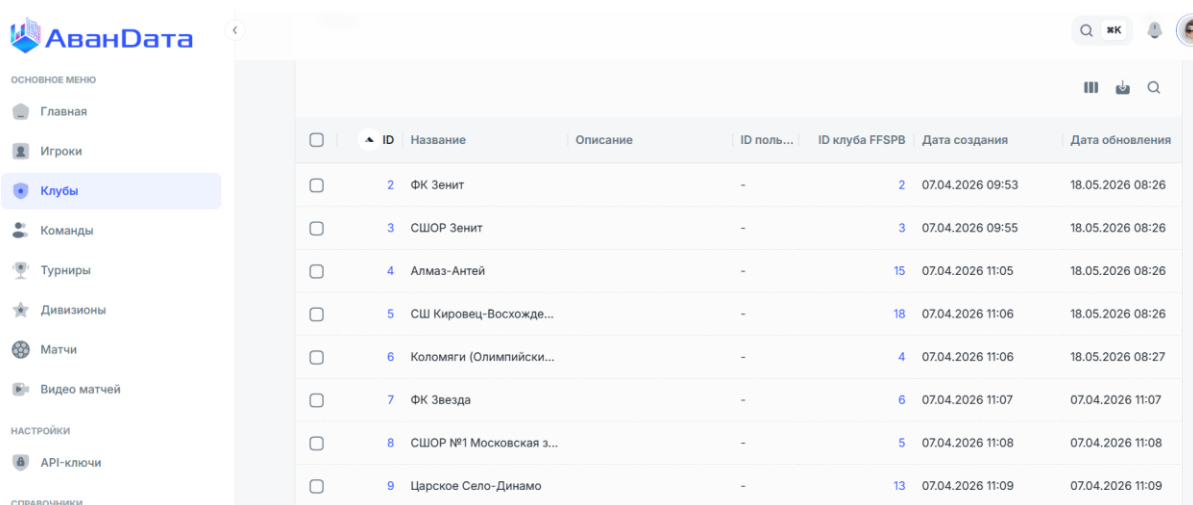
☐	ID	Имя	Фамилия	Отчество	Никнейм	Номер	Дата рождения	Email	Telegram
☐	3	Даниил	Гербурт		Даниил Г...	16	26.01.2010		
☐	4	Дмитрий	Ахмедов		Дмитрий ...	99	20.10.2014		
☐	5	Григорий	Белов		Григорий ...	99	21.01.2014		
☐	6	Александр	Волков		Александр...	99	01.10.2014		
☐	7	Александр	Ворончихин		Александр...	99	10.04.2014		
☐	8	Александр	Домбровский		Александр...	99	27.03.2014		
☐	9	Роман	Иванов		Роман Ив...	99	16.04.2014		
☐	10	Денис	Крупеников		Денис Кр...	99	22.10.2014		
☐	11	Андрей	Павлов		Андрей	99	05.03.2014		

На странице футболиста можно просмотреть основные данные по нему, рейтинги в разрезе позиций и привязанные в ПО турниры и матчи – будущие и прошедшие.

В нижней части экрана игрока находится модуль аналитики, позволяющий просматривать и сравнивать показатели игрока в разных матчах и турнирах. Работа с модулем аналитики подробнее описана в разделе «Аналитика».

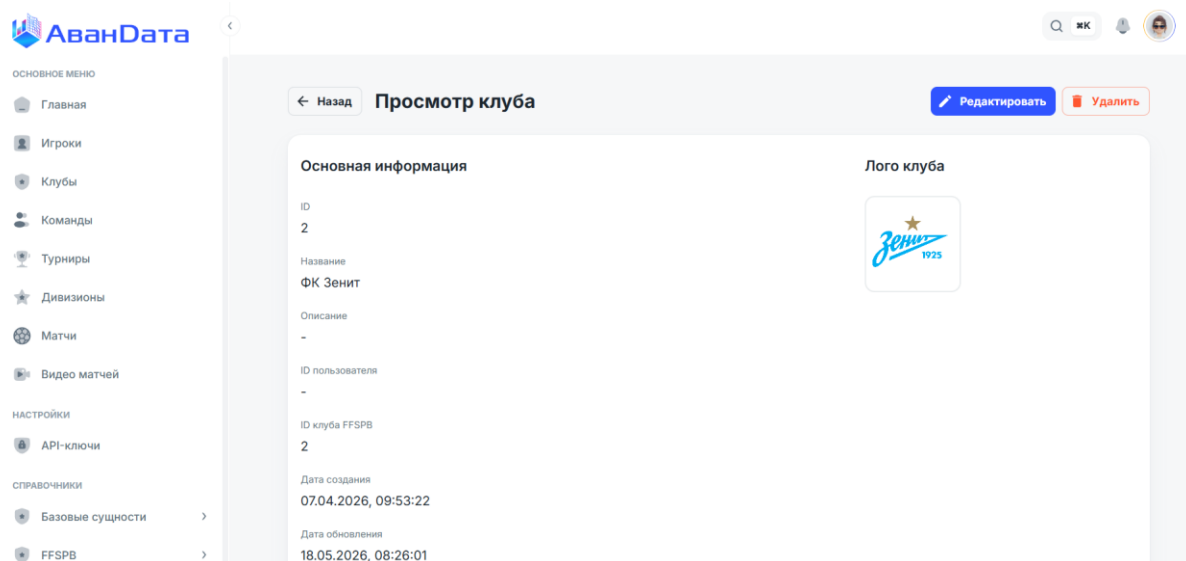
Раздел «Клубы»

Раздел представляет собой перечень всех клубов, занесенных в программное обеспечение.



ID	Название	Описание	ID поль...	ID клуба FFSPB	Дата создания	Дата обновления
2	ФК Зенит	-	-	2	07.04.2026 09:53	18.05.2026 08:26
3	СШОР Зенит	-	-	3	07.04.2026 09:55	18.05.2026 08:26
4	Алмаз-Антей	-	-	15	07.04.2026 11:05	18.05.2026 08:26
5	СШ Кировец-Восхожде...	-	-	18	07.04.2026 11:06	18.05.2026 08:26
6	Колюбаки (Олимпийски...	-	-	4	07.04.2026 11:06	18.05.2026 08:27
7	ФК Звезда	-	-	6	07.04.2026 11:07	07.04.2026 11:07
8	СШОР №1 Московская з...	-	-	5	07.04.2026 11:08	07.04.2026 11:08
9	Царское Село-Динамо	-	-	13	07.04.2026 11:09	07.04.2026 11:09

Карточка клуба позволяет просматривать входящие в него команды, тренеров и матчи всех его команд – будущие и прошедшие.

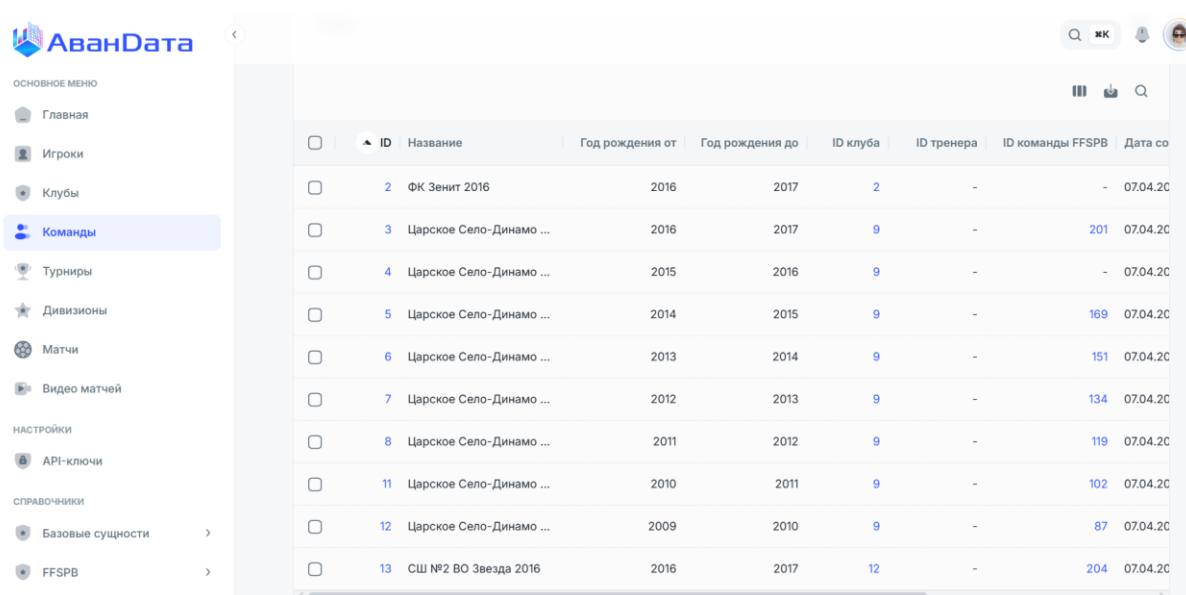


Основная информация		Лого клуба
ID	2	
Название	ФК Зенит	
Описание	-	
ID пользователя	-	
ID клуба FFSPB	2	
Дата создания	07.04.2026, 09:53:22	
Дата обновления	18.05.2026, 08:26:01	

По нажатии на кнопку «Редактировать» в верхнем правом углу экрана клуба можно поменять его название, логотип, добавить тренеров и настроить привязки при интеграции.

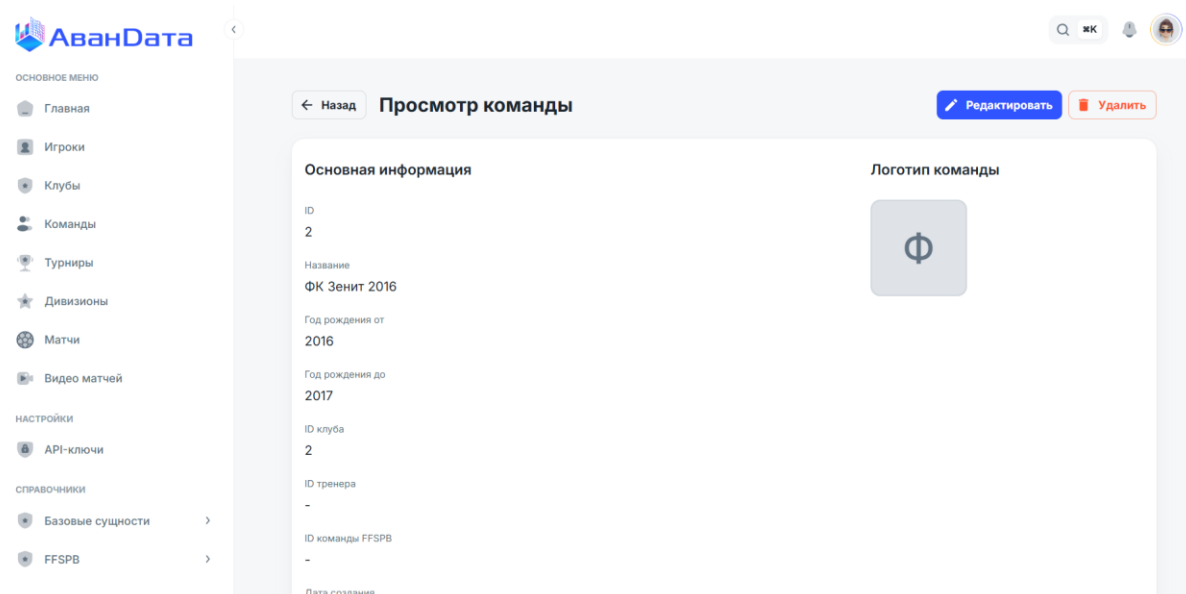
Раздел «Команды»

Раздел представляет собой перечень всех команд, занесенных в программное обеспечение.



ID	Название	Год рождения от	Год рождения до	ID клуба	ID тренера	ID команды FFSPB	Дата со
2	ФК Зенит 2016	2016	2017	2	-	-	07.04.20
3	Царское Село-Динамо ...	2016	2017	9	-	201	07.04.20
4	Царское Село-Динамо ...	2015	2016	9	-	-	07.04.20
5	Царское Село-Динамо ...	2014	2015	9	-	169	07.04.20
6	Царское Село-Динамо ...	2013	2014	9	-	151	07.04.20
7	Царское Село-Динамо ...	2012	2013	9	-	134	07.04.20
8	Царское Село-Динамо ...	2011	2012	9	-	119	07.04.20
11	Царское Село-Динамо ...	2010	2011	9	-	102	07.04.20
12	Царское Село-Динамо ...	2009	2010	9	-	87	07.04.20
13	СШ №2 ВО Звезда 2016	2016	2017	12	-	204	07.04.20

Карточка команды позволяет просматривать полный состав игроков команды, тренеров и матчи – будущие и прошедшие.



Просмотр команды

← Назад

Редактировать Удалить

Основная информация

ID: 2

Название: ФК Зенит 2016

Год рождения от: 2016

Год рождения до: 2017

ID клуба: 2

ID тренера: -

ID команды FFSPB: -

Дата создания:

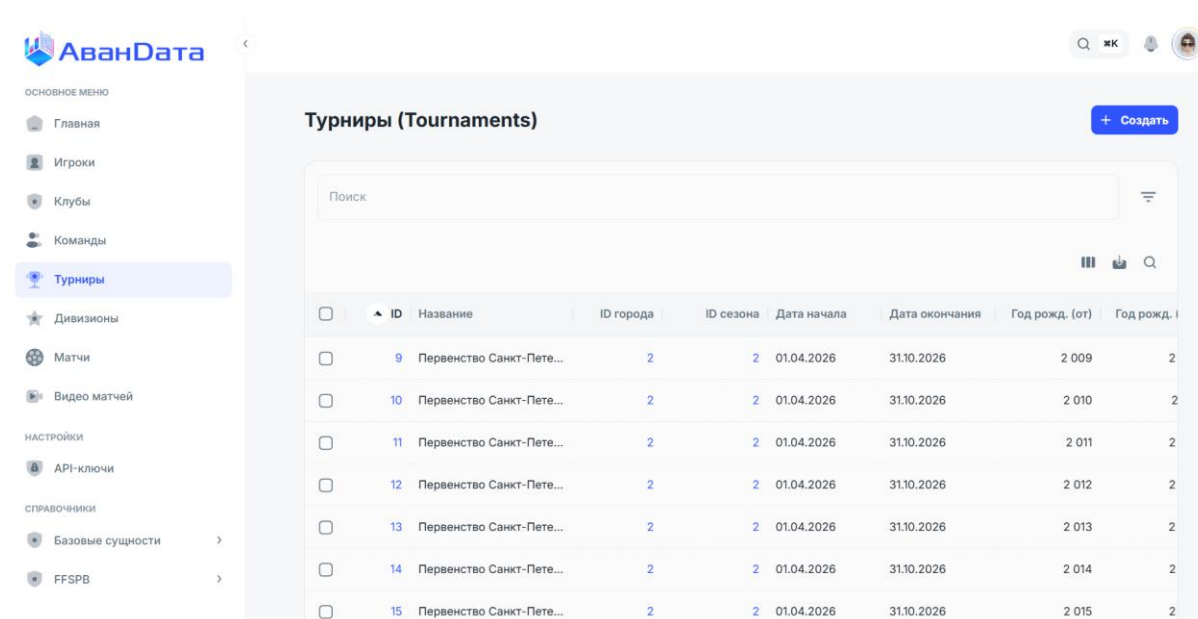
Логотип команды

Φ

По нажатии на кнопку «Редактировать» можно поменять название команды, клуб привязки, тренера, допустимые годы рождения игроков (для юношеского спорта), а также изменить состав игроков.

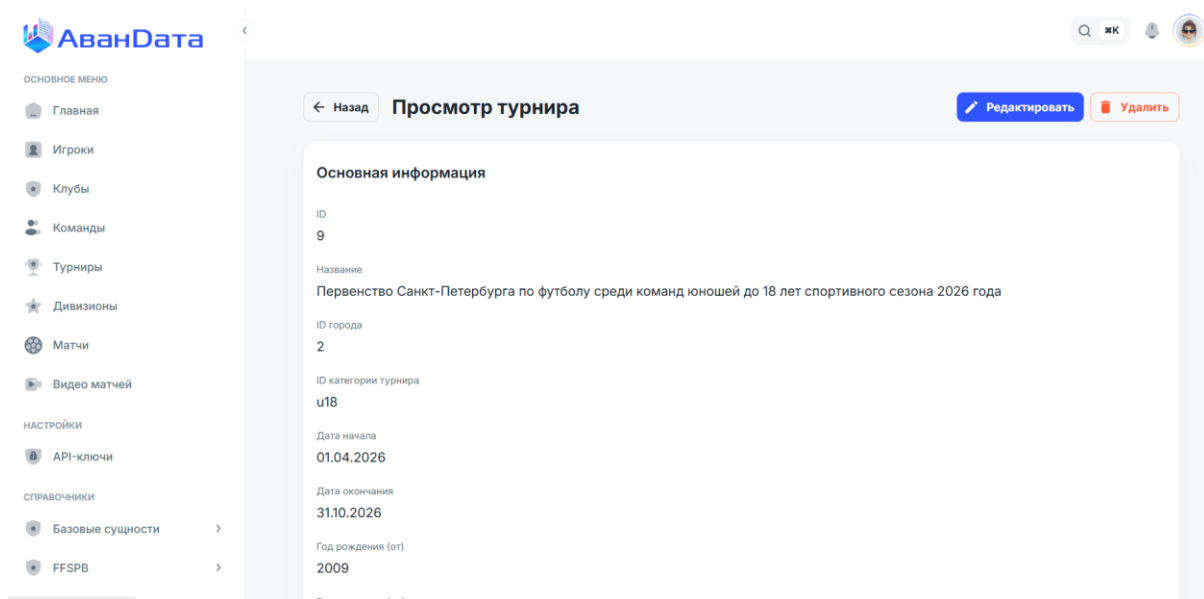
Раздел «Турниры»

Раздел представляет собой перечень всех турниров, занесенных в программное обеспечение.



ID	Название	ID города	ID сезона	Дата начала	Дата окончания	Год рожд. (от)	Год рожд. (до)
9	Первенство Санкт-Пете...	2	2	01.04.2026	31.10.2026	2 009	2
10	Первенство Санкт-Пете...	2	2	01.04.2026	31.10.2026	2 010	2
11	Первенство Санкт-Пете...	2	2	01.04.2026	31.10.2026	2 011	2
12	Первенство Санкт-Пете...	2	2	01.04.2026	31.10.2026	2 012	2
13	Первенство Санкт-Пете...	2	2	01.04.2026	31.10.2026	2 013	2
14	Первенство Санкт-Пете...	2	2	01.04.2026	31.10.2026	2 014	2
15	Первенство Санкт-Пете...	2	2	01.04.2026	31.10.2026	2 015	2

Карточка турнира позволяет просматривать название турнира, года рождения участвующих футболистов (для юношеского спорта), участвующие в турнире команды и игроков, а также перечень сыгранных и предстоящих матчей, проводимых в рамках данного турнира.

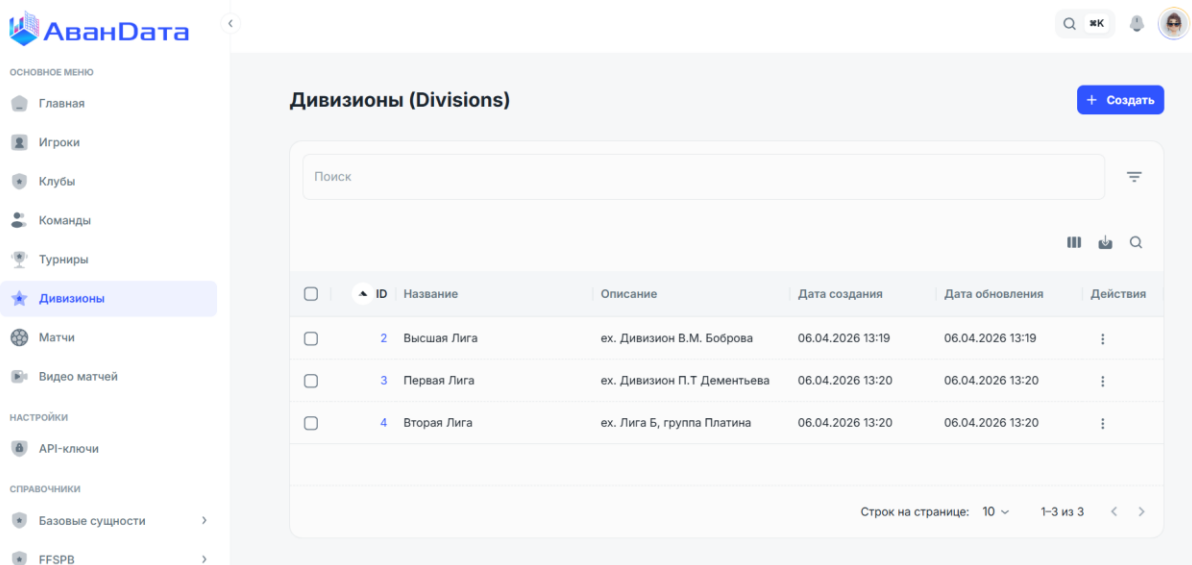


Расположенная в верхнем правом углу карточки кнопка «Добавить команду» позволяет быстро включить в число участников турнира команду из числа уже добавленных на платформу.

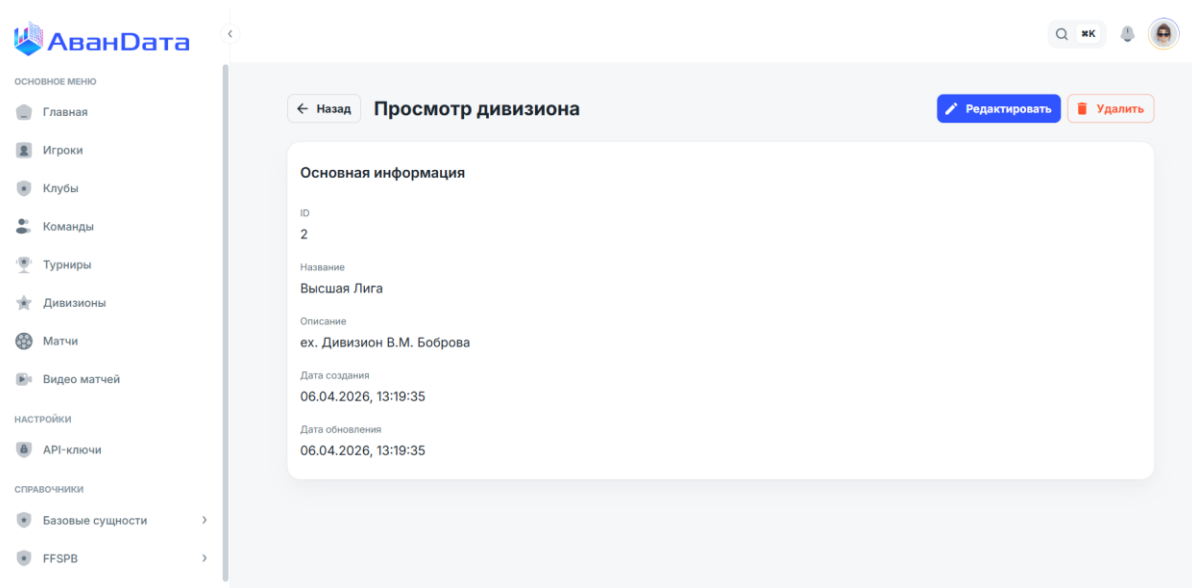
По нажатии на расположенную в верхнем правом углу карточки турнира кнопку «Редактировать» можно скорректировать основные характеристики турнира (название, даты проведения, возрастные группы, организаторов, город проведения, логотип, участвующие команды и дивизионы).

Раздел «Дивизионы»

Раздел представляет собой перечень всех дивизионов, занесенных в программное обеспечение.



Дивизион позволяет агрегировать матчи во время турнира и по нему не предоставляется расширенная карточка – только техническая информация о дивизионе.

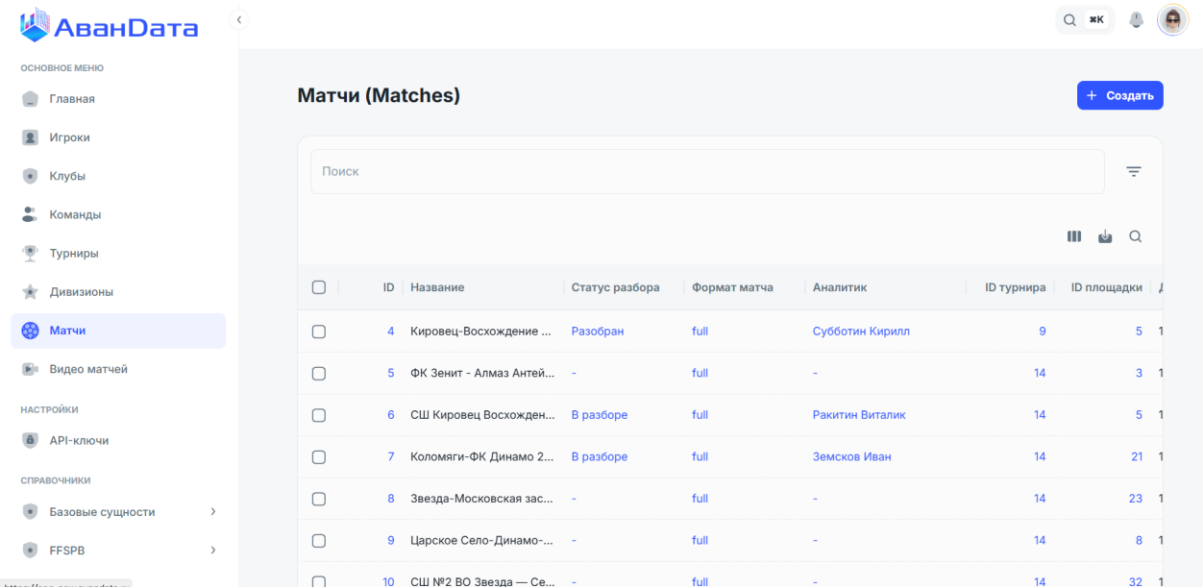


На карточке дивизиона выводится информация о названии дивизиона, привязанных турнирах и матчах.

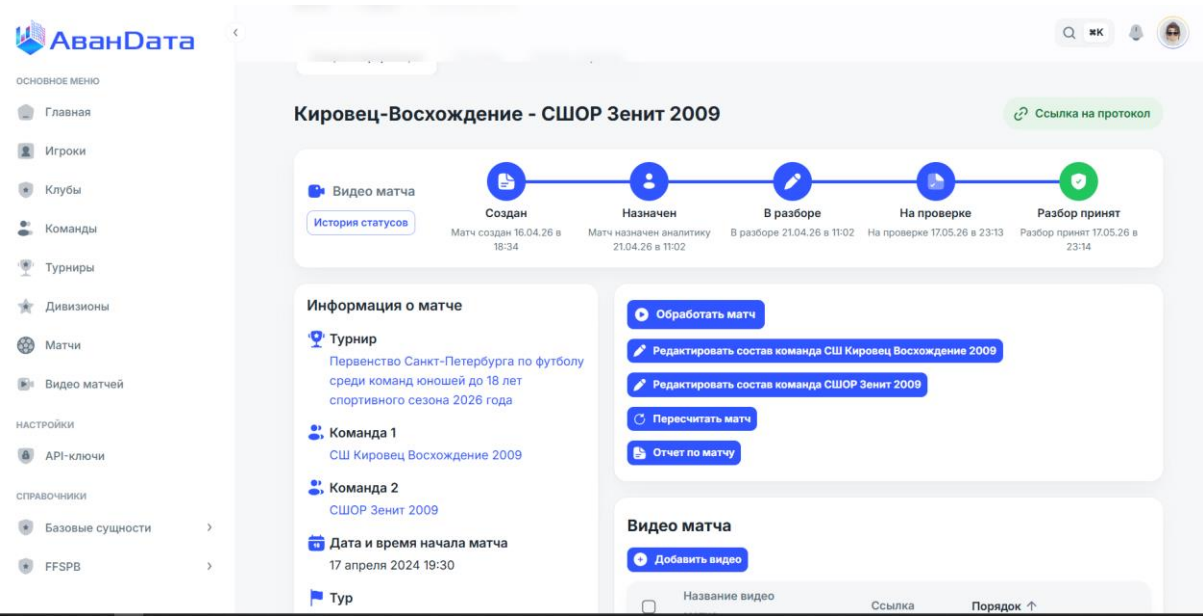
Редактирование дивизиона позволяет изменить его название.

Раздел «Матчи»

Раздел представляет собой перечень всех матчей, занесенных в программное обеспечение.



Карточка матча является самым информационно насыщенным экраном во всем программном обеспечении. На ней выводятся основные показатели матча и участвующих команд.



В разделе «Видео матча» карточки отображаются прикрепленные к матчу видеофайлы и видео-разборы. Отсюда же можно к матчу привязать новое видео из числа добавленных в программное обеспечение.

На вкладке «Составы» отображаются заявленные на матч составы команд и показатели игроков.

Кнопка «Редактировать» позволяет изменить основные данные матча – команды, тур, даты проведения, ссылку на протокол, статус разбора, ответственного аналитика, проставить признак активности (данные активных матчей используются в модуле аналитики).

Кнопка «обработать матч» переводит к экрану разбора матча.

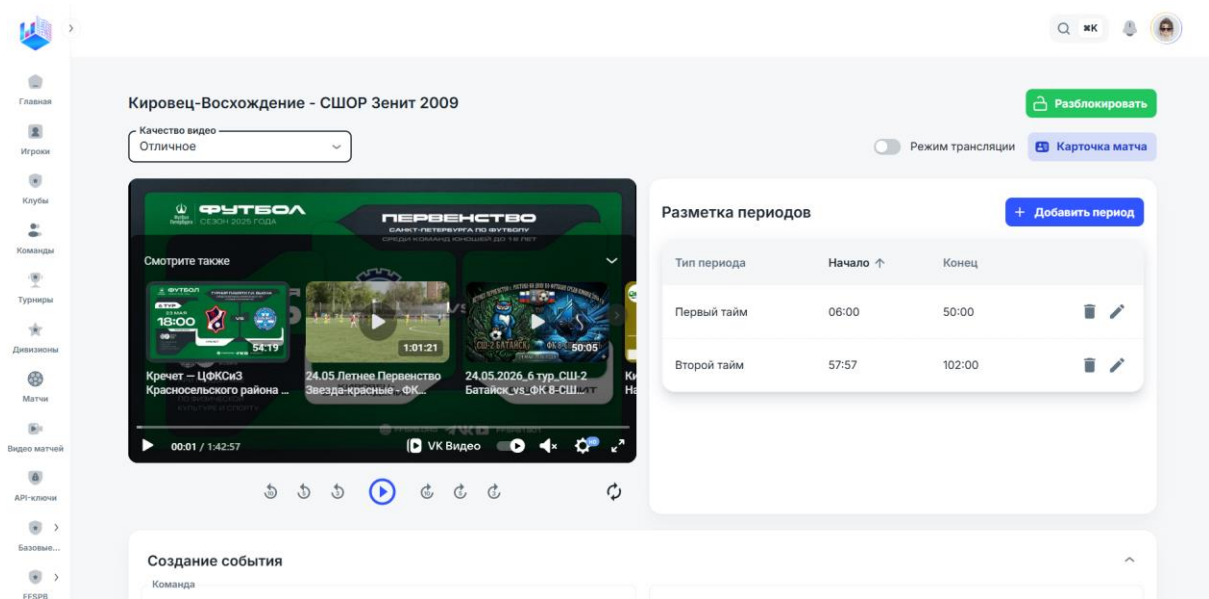
Кнопка «пересчитать» позволяет инициировать обновление всех агрегатов матча, пересчет которых по умолчанию ведется по расписанию фоновыми заданиями.

Кнопка «Отчет по матчу» позволяют сгенерировать с помощью ИИ отчеты по уже разобранным матчам

Экран видеоразбора матча

Переход к данному экрану выполняется по ссылке «Обработать матч», расположенной на экране матча.

В верхнем правом углу карточки расположены кнопки основных действий – смены статуса видео (отправка на проверку или разблокирование видео для редактирования после окончания разбора) и ссылка на страницу матча, к которому прикреплено видео. В случае если матч уже разобран, смена статуса у администратора будет отображаться как «Разблокировать».



Под этими кнопками находится переключатель интерфейса экрана разбора в один из режимов: режим разбора или режим трансляции. Режим трансляции предполагает, что аналитик разбирает не запись видео, а формирует события по видео в ходе трансляции матча. В этом режиме осуществляется ввод только ключевых событий видео и аналитику доступно меньше опций для выбора событий.

Ниже располагает видео и таблица разметки периодов, позволяющая установить фактическое время начала/окончания таймов и наличие таймов на видео.

Под видео находятся инструменты выбора типа события (из раскрывающегося списка или по клику на кнопку с сокращенным кодом события) и игрока (из раскрывающегося списка или по клику на положение игрока на поле).

Красносельского района ...

Звезда-красные - ФК...

Батайск_чз_ФК 8-СШ...ит

На

00:01 / 1:42:57

VK Видео

↶

↶

↶

▶

↷

↷

↷

↺

Создание события

Команда

▼

Игрок

▼

Тип события

▼

Позиция игрока

▼

Подставляется из состава при выборе игрока

☐ Спорный момент
☐ Интересный момент

Время видео

0:01

Сброс

Создать событие

Под блоком с вводом событий расположена таблица всех введенных событий

25

80

2

12

6

17

17

26

1

27

23

29

21

1

5

10

20

18

69

7

23

22

СШ Кировец Восхождение 2009

↺

СШОР Зенит 2009

Обновить карту

Атака

ПРС

ПРД +

ОФС

ДРБ +

УВС

УДР

СГМ +

РГМ +

УГЛ

СХМ

АГ

Защита

ППП

ОТБ

СВ 90

СВ 50

СВ 20

СВ 150

РГМ -

ПРД -

ПГ

ОПК

СГМ -

ПЕР

КПС

ВЫН

БЛК

ДРБ -

Общие

ЖК

СПИ

ЗАМ

КК

ПЗО

ВНП

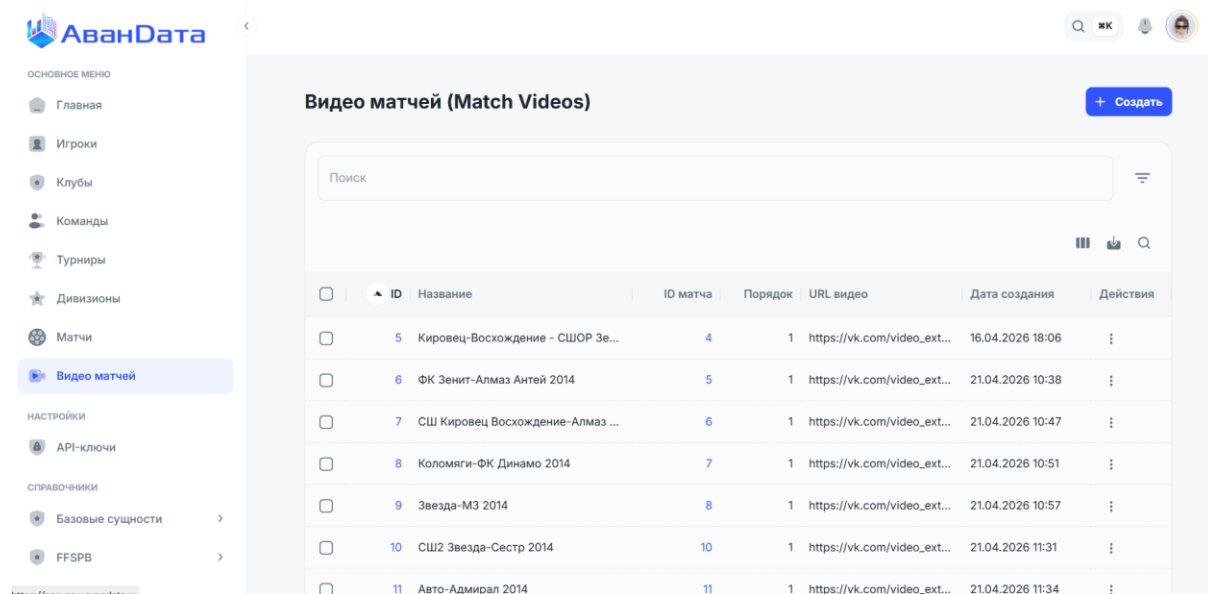
ГРО

ВОШ

ФОЛ

Раздел «Видео матчей»

Раздел представляет собой перечень всех видео записей матчей, занесенных в программное обеспечение.



Секция «Настройки»

Включает один раздел «API», позволяющий настраивать ключи к удаленному доступу к аккаунту.

Раздел «Справочники»

Данный раздел является техническим и состоит из подразделов по типу настраиваемых справочников.